

Na temelju članaka 27. i članka 50. Statuta Pljočkarskog Saveza Hrvatske (u daljnjem tekstu: Savez), na sjednici Skupštine Saveza, održanoj dana 22. ožujka 2019. godine, usvojen je slijedeći:

PRAVILNIK O PLJOČKANJU

tehnička pravila pljočkanja - tumačenja posebnih situacija

UVOD U PLJOČKANJE

Pravilo 1.

(1) **Pljočkanje, kao sport**, proizlazi iz “tradicijske pučke igre pljočkanje” koja je upisana u popis nematerijalnih kulturnih dobara Republike Hrvatske. U skladu sa **stoljetnom tradicijom**, pljočke **moгу igrati svi ljudi** bez obzira na spol i starosnu dob.

(2) Pljočkanje je sport u kojem se “pljočka” nastoji što **preciznije baciti**, unutar označenog prostora, što bliže “bulinu” i na taj način osvojiti “punat”, čime **pljočkanje svrstavamo u “sport preciznog bacanja”**.

Pravilo 2.

(1) Natjecanja u pljočkanju održavaju se prema principima sporta, uvažavajući načela olimpizma kao osnovna načela sportskog natjecanja, bez nacionalne, etničke, vjerske, spolne, rodne ili bilo koje druge diskriminacije. Pljočkanje podrazumijeva obostrano uvažavanje, prijateljstvo, međugeneracijsku solidarnost i fair play.

(2) Pljočkari-sportaši ovim Pravilnikom prihvaćaju Statut i druge opće akte Saveza, Statut i pravila pripadajućih međunarodnih sportskih udruženja, načela i pravila Olimpijske povelje, Etičkog i Medicinskog kodeksa, te Svjetskog kodeksa protiv dopinga (WADA).

II PROSTOR ZA IGRU I REKVIZITI

Pravilo 3.

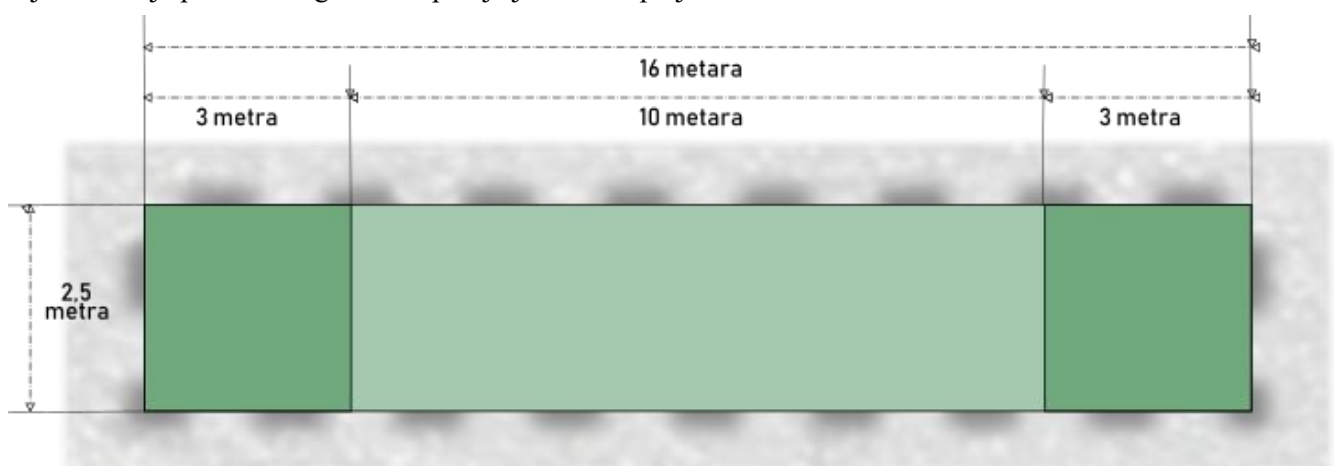
3.1 Prostor za igru:

(1) **Teren** na kojem se održavaju natjecanja u pljočkanju zove se pljočkalište.

(2) Pljočkalište je **zemljano-travnati utabani teren**, očišćen od kamenčića i neravnina, na kojem se označavaju ili postavljaju oznake prema Pravilniku o pljočkanju.

Pravilo 4.

Pljočkalište je pravokutnog oblika i podijeljeno na tri polja.



(1) Dužina pljočkališta iznosi 16 metara, a širina 2,5 metra.

(2) Dva krajnja polja zovu se polja bacanja/pljočkanja - dužine 3 m. Dužina srednjeg polja iznosi 10 m.

(3) Crte koje odijeljuju dva polja bacanj/pljočkanja od srednjega polja zovu se crte bacanja

(4) Poželjni razmak između postavljenih pljočkališta je 2 m.

3.2. Dodatna tumačenja:

- (1) Pljočkališta se označavaju zabijanjem čavala na koje se razapinje konopac,
- (2) Čavli kojima se označuju kutovi "pljočkališta" trebaju biti min. 12 cm dužine,
- (3) Špage kojima se obilježavaju crte "pljočkališta" trebaju biti nategnute na čavle, bijele ili žute boje, promjera 5 mm,
- (4) Nije dozvoljeno korištenje špage tamnih boja (zelena, plava, crna ili siva) jer otežavaju vidljivost crta.
- (5) Prilikom mjerenje i utvrđivanja ispravnosti pljočke ili bulina, u situacijama kada treba zatezati špagu, ista se zateže sa unutarnje strane čavala.

Pravilo 5.

5.1. Karakteristike pljočke:

- (1) Jočka je osnovni rekvizit po kojemu je pljočkanje dobilo naziv. Okrugla je i u obliku diska izrađena od aluminijske..
- (2) Aluminijske pljočke mogu biti promjera od 13 - 14,5 centimetara i težine od 1 - 1,2 kg.
- (3) U slučaju oštećenja - puknuća pljočke, igrač može tijekom igre zamijeniti oštećenu pljočku, zamjena se vrši po završenom krugu bacanju.

5.2. Dodatna tumačenja:

- (1) Za natjecanja se koriste aluminijske pljočke, bez željeznih, čeličnih ili sličnih dodatnih obruča.
- (2) Pljočke moraju biti izrađene od punog materijala bez vidljivih rupa i šupljina, osim zareza ili rupe za prst.

Pravilo 6.

Karakteristike bulina:

Bulin (pljočkaš, ček) za natjecanja je aluminijski, okrugloga oblika promjera 6 cm i debljine 3 cm. Sve opisane karakteristike pljočki vrijede i za bulin.

III. PARTIDA

Pravilo 7.

- (1) Utakmica, natjecanje između dvije ekipe ili pojedinaca naziva se **partida**. Utakmica može biti sastavljena od više partida i odigrana u više pljočkarskih disciplina.
- (2) Natjecanja se mogu organizirati prema uzrastu, spolu ili mješovito.

7.1. Dodatna tumačenja:

7.1. Pljočkarske discipline:

(1) Discipline:

- a) Pojedinačno natjecanje** - (igra 1 protiv 1) svaki igrač igra sa 3 (tri) pljočke.
- b) Parovi/dvojke** - (igraju 2 protiv 2) svaki igrač igra sa 2 (dvije) pljočke. Tijekom jedne partide može se zamijeniti samo 1 (jedan) pljočkar po ekipi*.
- c) Trojke** - (igraju 3 protiv 3) svaki igrač igra sa 1 (jednom) pljočkom. Tijekom jedne partide može se zamijeniti samo 1 (jedan) pljočkar po ekipi*.
- d) Četvorke** - (igraju 4 protiv 4) svaki igrač igra sa 1 (jednom) pljočkom. Tijekom jedne partide može se zamijeniti samo 1 (jedan) pljočkar po ekipi*.
- e) Ekipe** - ekipna natjecanja su susreti koji se održavaju u više disciplina. Ekipna natjecanja se odnose na Ligaška natjecanja i susrete reprezentacija.

***Zamjenski igrač** treba biti upisan u obrazac „evidencija susreta“ prije odigravanja partide i prilikom vršenja zamjene igrača treba biti najavljen protivniku i sudcu natjecanja.

7.2. Ligaška natjecanja - natjecanje ekipa:

- (1) Pravo učesća u ligaškom natjecanju imaju sve prijavljene ekipe Klubova/Udruga koje su uredno izvršile financijske obaveze prema Savezu u skladu sa Statutom i aktima Saveza te izvršile prijavu ekipe u prijavnom roku prije sastavljanja kalendara takmičenja.
- (2) U ligaškom sustavu natjecanja igraju se ukupno 4 (četiri) partide u dva (2) kruga, sljedećim redoslijedom:
 - a) u prvom (1) krugu: dvije partide parova;
 - b) u drugom (2) krugu: jedna partida pojedinačno i jedna partida trojki.
- (3) Partide se odigravaju na dva igrališta na način da u 1. krugu natjecanja igraju dvije ekipe parova istovremeno, a u 2. krugu, igraju se po jedna partida pojedinaca i trojke istovremeno.

7.3. Ligaška natjecanja - natjecanje pojedinaca/parova

(1) U Ligaškim natjecanjima **pojedinaca i parova** za Prvenstvo Hrvatske u pljočkanju pojedinaca ili parova, utakmica se sastoji od jedne partide.

Pravilo 8.**8.1. Kako počinje partida:**

- (1) **Prije početka** partide na pljočkalište **izlaze igrači** obje ekipe, **opremljeni i sportski odjeveni** te spremni ponašati se u duhu ovoga Pravilnika o pljočkanju i Propozicijama organizatora natjecanja.
- (2) Partida **počinje trenutkom** kada Voditelj natjecanja to **objavi** i započne **mjerenje vremena**.
- (3) **Voditelji ekipa**, prije objavljenog početka partide, **ždrijebom određuju** koja ekipa osvaja bulin i pravo igranja prve pljočke.
- (4) Prilikom ždrijeba, **ekipa koja nije osvojila bulin** iz točke (2) ovog Pravila, **stječe pravo na izbor** strane pljočkališta koja će tijekom partide pripadati pojedinoj ekipi.

8.2. Dodatna tumačenja:

(1) *Ukoliko ekipa ima primjedbu na pljočke ili opremu protivnika, to treba prijaviti sudcu natjecanja kako bi se dogovorno stekli podjednaki uvjeti za igru - pljočkanje.*

U natjecanjima Hrvatske pljočkarske Lige i turnirskim natjecanjima, ukoliko u predviđenom vremenu od 5 min, nisu na teren izašle kompletne ekipe, spremne za igru, partida je nevažeća i registrira se rezultatom 13:0 u korist ispravne ekipe. Vrijeme čekanja se ne nadoknađuje.

Pravilo 9.**9.1 Početak igre:**

- (1) Igra **počinje bacanjem bulina** sa crte bacanja, bulin se **baca unutar** suprotnog polja pljočkanja.
- (2) Ukoliko to **ne uspije** iz dva pokušaja onda **protivnička ekipa postavlja** bulin ručno u polje pljočkanja, najmanje 50 centimetara (pola metra) unutar linije (špage) koja označuje polje pljočkanja.
- (3) Bačeni **bulin koji padne izvan** polja pljočkanja, a **dokotrlja se** u polje pljočkanja, smatra se **nevažećim**. Isto pravilo vrijedi i za **bačeni bulin koji udari u čavao** te se odbije u polje pljočkanja.
- (4) **Krug bacanja završava** nakon što su **obje ekipe izvršile** bacanja svojih pljočki, **bulin za slijedeće bacanje**, baca ona ekipa koja je **osvojila punat** ili više njih.

9.2. Posebne situacije: bulin u igri:

- (1) *Kada se **bulin izbije pljočkom** u prvom bacanju, bulin se **ponovno baca** sa crte bacanja.*
- (2) *Ukoliko se tijekom igre **bulin izbac** izvan granica pljočkališta, a obje ekipe **imaju još pljočki** za igranje, **punti se ne broje**, igra se **ponavlja**, a **bulin se ponovno baca** sa crte bacanja.*
- (3) *Kada se **bulin izbije izvan pljočkališta zadnjom pljočkom**, nakon koje nema više pljočki u igri, **punte ne osvaja nitko**. Bacanje se **ponavlja** a započinje ekipa koja je imala prednost iz prethodnog odigranog kruga.*

Pravilo 10.**10.1. Igra:**

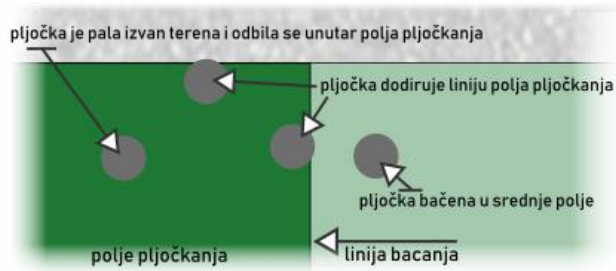
- (1) Nakon **bačenog bulina** pljočkar baca svoju pljočku sa namjerom da je **dobaci što bliže bulinu**. Igrač **protivničke ekipe** pokušava svoju pljočku **dobaciti bliže i uzeti punat**.
- (2) Ekipa čija pljočka je **nakon ispravnog bacanja, bliža bulinu** tijekom igre **ima punat**, i igrači protivničke ekipe pokušavaju bacanjem svojih pljočki **oduzeti punat**.
- (3) Nakon što su **obje ekipe izvršile bacanja svih svojih pljočki**, **utvrđuju se osvojeni punti** i kreće sa slijedećim krugom bacanja.
- (4) **Bulin za slijedeći krug** baca ona ekipa koja je **osvojila punat** ili više njih. **Krug bacanja** podrazumijeva sve izbačene pljočke obiju pojedinaca ili ekipa, prema bulinu u jednom pravcu.
- (5) Igra se **ponavlja** dok jedna od **ekipa ne realizira 13 punata** po završenom bacanju obje ekipe ili do isteka vremena.

10.2. Posebne situacije: pljočka u igri:

(1) *Pljočka koja, po izvršenom bacanju, **udari u čavao, dodiruje ili pređe špag – crtu, nije važeća** i ona se **poništava** i stavlja izvan igre (mjerenje se vrši okomito na teren).*

(2) **Pljočka koja se odbila u polje pljočkanja, nije bačena u polje pljočkanja ili nakon bacanja nije ostala unutar pljočkarskog polja - smatra se neispravnom i takva pljočka se miče iz igre.**

(3) **Ukoliko pljočka koja je utvrđena neispravnom, ima učinka na pomicanje bulina ili pljočki koje su već odigrane, po utvrđenoj nepravilnosti vraćaju se bulin i pljočke na prijašnje mjesto.**



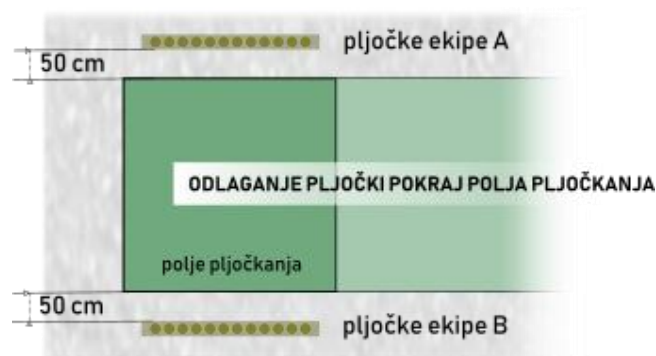
skica: neispravne pljočke

(4) **U slučaju kada pljočke koje su ispravno bačene u polje pljočkanja, nakon čega su završile kao neispravne, prouzroče učinke/pomicanje pljočki ili bulina, u takvim situacijama pljočke ili bulin se ne vraćaju na prijašnje stanje nego se priznaje učinak na igru.**

(5) **U primjeni navedenih slučajeva treba uzeti u obzir pravila opisana u prethodnom Članku 9.**

(6) **Pljočke koje nisu došle na red za bacanje odlažu se "lijevo" i "desno" od polja pljočkanja, u skladu sa izvršenim ždrijebom odabira strana i redoslijeda bacanja.**

(7) **Pljočke se nakon odigravanja kruga bacanja i ukoliko se utvrdi da su u igri poništene, odlažu pokraj polja pljočkanja najmanje 50 cm od linije pljočkališta. Preporučujemo da: organizator natjecanja pripremi označen prostor za odlaganje pljočki prema skici.**



(8) **Izbijena pljočka koja završi izvan granica pljočkališta smatra se nevažećom i ista se miče iz igre.**

(9) **Ukoliko se pljočka slučajno i nenamjerno pomakne od strane igrača, vraća se na prijašnje mjesto.**

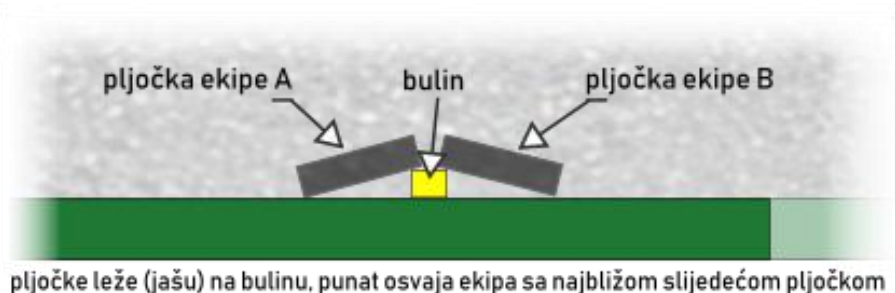
(10) **Ukoliko je igrač bacio pljočku, a nije bio na redu za bacanje, pljočka se vraća a bacanje se poništava,**

(11) **Pri bacanju pljočki one mogu: zajahati (ležati) na bulinu, potkopati se ispod bulina ili doticati bulin. Sve opisane situacije imaju jednak učinak.**

(12) **Postupak utvrđivanja redoslijeda bacanja pljočki i brojenja punti:**

a) **Pljočka ekipe je zajahala ili dodiruje bulin, punat je njihov. Nakon toga bacanje vrši druga ekipa i njihova pljočka je isto zajahala ili dotiče bulin. Slijedeće bacanje treba izvršiti ekipa koja je izvela prvo bacanje i ukoliko ne promijeni stanje, bacanje vrši druga ekipa i tako naizmjenice do promjene situacije.**

b) **Ukoliko po završenom bacanju pljočke obiju pojedinaca ili ekipa "jašu" ili dodiruju bulin, punat osvaja pojedinac ili ekipa koja ima najbližu slijedeću pljočku (samo 1 punat).**



c) Ako se dogodi da **jašu ili dotiču bulin dvije ili više pljočki pojedinca ili ekipe**, a od drugog pojedinca ili ekipe samo **jedna pljočka**, punat (samo 1 punat) osvaja pojedinac ili ekipa koja ima dvije ili više pljočki koje se dodiruju sa bulinom. **U situacijama opisanim pod (b) i (c), pojedinac ili ekipa može osvajati 1 (jedan) punat.**

(13) Ukoliko je **igrač/ekipa koji prvi vrši bacanje** izbacio pljočku koja je **neispravna** a nakon toga i **protivnički igrač** izbacio **neispravnu pljočku**, ponovno bacanje treba izvršiti prvi igrač/ekipa i nakon njega protivnički igrač/ekipa i tako **naizmjenice do promjene prednosti** odnosno osvajanja punta.

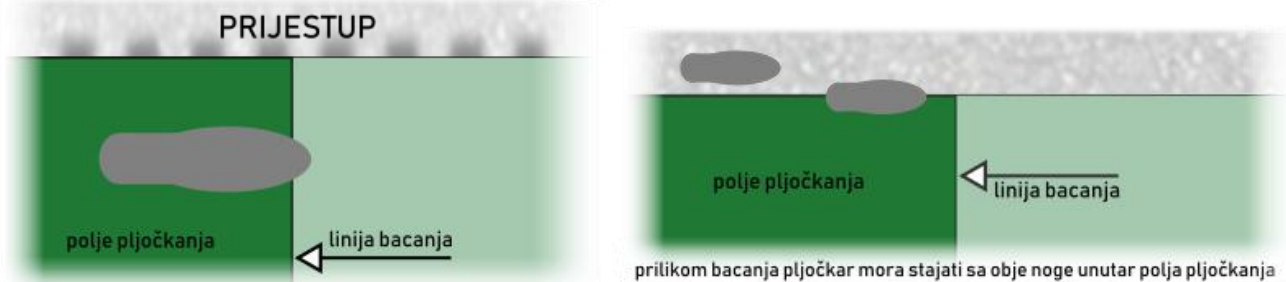
Pravilo 11.

11.1. Prijestup u igri:

- (1) Prijestup predstavlja **povredu crte bacanja stopalom** u trenutku prije bacanja pljočke.
- (2) Pljočke i bulin, za koje se utvrdi da su bačene sa **prijestupom**, miču se **iz igre kao neispravne**.

11.2. dodatno tumačenje:

- (1) Prilikom bacanja pljočkar mora **stajati sa obje noge u polju pljočkanja**.



skice situacija koje se smatraju PRIJESTUPOM

(2) Kod izbacivanja pljočke iz pokreta bez PRIJESTUPA, pljočkar mora ispustiti pljočku iz ruke prije nego što drugom nogom stane na zemlju (srednje polje).

(3) Pljočkar **ne smije** stati na liniju bacanja prilikom bacanja pljočke; takvo bacanje je PRIJESTUP.

Pravilo 12.

12.1. Pljočkar - Igrač u igri:

- (1) Pljočkar/igrač **nastupa sportski odjeven** u dresu sa oznakama kluba za koji igra i hlačama koje mogu biti donji dio trenirke ili kratke sportske hlače. Na nogama treba imati sportske cipele (tenisice). **Nije dozvoljeno** na sportskim natjecanjima igrati u **traper odjeći i cipelama** koje ne odgovaraju namjeni.
- (2) Dok **igrač/pljočkar jedne ekipe baca pljočku**, u polju pljočkanja **nije dozvoljeno** da budu igrači/pljočkari njegove ili druge ekipe, već **trebaju biti izvan** označenog pljočkališta.
- (3) Nakon **izvršenog bacanja**, igrač mora u **najkraće vrijeme osloboditi pljočkalište** i time dozvoliti protivničkoj ekipi neometano bacanje.
- (4) U skladu sa načelima Fair-playa i u duhu korektnog sportskog nadmetanja, **igrač svojim ponašanjem ne smije ometati** tijek igre ni igrače protivničke ekipe.

12.2. dodatna objašnjenja:

(1) Pljočkar koji je na redu za bacanje bulina ili prve pljočke **smije prije bacanja popraviti teren, kontrolirati crte** (zategnuti špage), pritom **ne smije raditi** bilo kakve **radnje** koje se mogu okarektizirati kao **prepreke**.

(2) Pljočkari za vrijeme odigravanja partida u svim disciplinama, **stoje izvan označenog terena**, mogu stajati **pokraj polja pljočkanja** radi praćenja igre. U polju bacanja stoji samo igrač koji je na redu za igru.

(3) U partijama u svim disciplinama, **igrač koji je na redu za igru**, ulazi u polje bacanja, u što kraćem vremenu i **ne smije napuštati** polje bacanja **prije izvršenog bacanja**, ukoliko mu treba pomoć radi bacanja, **pomaže mu voditelj ekipe/suigrač** koji ima pravo pokazati željeno mjesto bacanja

(4) **Igrači/pljočkari protivničke ekipe ne smiju komentirati, dobacivati niti raditi** nikakve radnje koje mogu biti okarektizirane kao ometanje igrača koji je na redu za bacanje. U slučaju potrebe igrač smije pozvati suca koji će pratiti tijek bacanja. Ometanje igre sudac može kazniti opomenom, žutim ili crvenim kartonom. Vidi Pravilnik o sudcu natjecanja.

(5) Nakon izbačene pljočke **igrač koji je izvršio bacanje odlazi do polja pljočkanja**, pritom **ne smije hodati po igralištu** do polja pljočkanja, već se treba kretati izvan linija pljočkališta po izabranj strani svoje momčadi.

- (5) *Pljočkar - igrač ne smije nositi pljočke po pljočkalištu za vrijeme trajanja partide. Pljočke trebaju biti na mjestu predviđenom za odlaganje na način da budu vidljive protivničkim igračima radi igre.*
- (6) *Svaki pljočkar, prije početka pljočkanja, treba/može označiti svoje pljočke.*
- (7) *Vrijeme predviđeno za bacanje pljočke u igri pojedinaca je 30 sekundi a u igri dvojki/parova, trojki i četvorki 20 sekundi. Nepoštivanje može biti okarakterizirano kao odugovlačenje.*
- (8) *U slučaju potrebe kratkog izbivanja izvan igre, potrebno je obavijestiti protivnike i „sudca natjecanja“. Izbivanje ne može biti duže od 1 min, ukoliko je duže od navedenog, potrebno je prijaviti zamjenskog igrača, nakon čega zamijenjeni igrač nema pravo povratka u partidu.*
- (9) *Partida ili više partida u utakmici Ligaškog natjecanja, koje su odigrali igrači koji nisu prijavljeni u skladu sa ovim Pravilnikom o pljočkanju, je nevažeća i treba se registrirati rezultatom 13:0 u korist oštećene ekipe. Dogovorom „voditelja ekipa“, partida se može odigrati, ali nema učinka na rezultat.*
- (10) *Po završenoj utakmici ekipe su dužne ispravno popunjeni formular EVIDENCIJA SUSRETA (rezultate) dostaviti Voditelju natjecanja i sudcu koji u formular upisuje eventualne nepravilnosti i svoje odluke*

Pravilo 13.

13.1. Računanje punti:

- (1) **Punat osvaja pljočka** koja je **najbliža bulinu**. Ukoliko pljočkar i ekipa imaju **više pljočki bliže bulinu** u odnosu na protivničku ekipu, **osvajaju toliko punti**.
- (2) Ako jedna ekipa izbacila sve svoje pljočke, a druga izbije bulin izvan pljočkališta, ekipa kojoj su **jedinoj ostele neizbačene pljočke**, ima onoliko punti koliko ima još preostalih pljočki za bacanje.
- (3) **Punti se upisuju na semaforu nakon završenog kruga bacanja.**

Pravilo 14.

14.1. Mjerenje punata i vremena za igru:

- (1) Ukoliko nije moguće “na oko” utvrditi kojoj ekipi pripada punat, **pristupa se mjerenju**. Mjeriti se može u svakom trenutku, osim poslije odluke sudca.
- (2) Mjerenje vrše igrači ekipe koja smatra da je njihov punat, protivnička ekipa smije provjeriti, ukoliko nisu suglasni, **pozivaju suca**, čija odluka je konačna. Za mjerenje se koristi: **metar, pomično mjerilo, šestar ili drugo mjerilo**.
- (3) **Vrijeme trajanja partide određuje se prema Propozicijama o pojedinom natjecanju.**

14.2. dodatna objašnjenja:

- (1) *Ukoliko treba provjeriti pljočke za koje se pretpostavlja da su izvan pljočkališta, može se koristiti postojeća špaga kojom je obilježeno pljočkalište ili se koristi dodatna špaga (jednake debljine kao i postojeća) koji se rastegne od čavla do čavla sa unutarnje strane čavla.*
- (2) *Špaga se, u spornoj situaciji, nateže nakon bacanja pljočke. U takvoj situaciji, ukoliko ekipe ne mogu same riješiti spornu situaciju, pozivaju sudca koji donosi odluku i presuđuje.*
- (3) *U svim situacijama kada igrači ili Voditelji ekipa ne nađu zadovoljavajuće rješenje, mogu se obratiti „Sudcu takmičenja“.*
- (4) **Odluka „Sudca natjecanja“ je konačna** i igrači - pljočkari su dužni poštovati odluku.
- (5) **Natjecanje može biti regulirano mjerenjem vremena trajanja partida na slijedeći način:**
- U ligaškim natjecanjima trajanje pojedine partide ograničava se na 45 min.*
 - Partida završava po svršenom bacanju svih igrača nakon zvučnog signala o isteku vremena,*
 - Krug bacanja započinje od trenutka kada je bačena prva pljočka prema bulinu,*
 - Ukoliko je rezultat nakon izvršenih bacanja nerješeno, oba igrača/ekipe imaju pravo na jedan dodatni krug bacanja u kojem odlučuje pravilo “zlatnog punta”, odnosno pobjedu ostvaruje igrač koji je po završenom krugu ostvario punat.*
 - Tumačenje izraza i termina, te kratki riječnik korištenih pojmova, nalazi se u Članku 16. ovog Pravilnika.*

IV. ZAVRŠETAK PARTIDE

Pravilo 15.

(1) Partida završava kada pojedinac ili ekipa postigne 13 (trinaest) punkti ili do isteka vremena, čime ostvaruje pobjedu.

(2) U **iznimnim slučajevima**, kada tehnički uvjeti zahtijevaju (nepovoljni vremenski uvjeti, kratko vrijeme odigravanja i sl), organizator natjecanja može **skratiti partide** na način da se odigrava do **11 (jedanaest) ili manje** postignutih punkti.

(3) **Zbog vremenskih neprilika**, u nemogućnosti održavanja ligaških susreta Pljočkarsko-natjecateljska komisija određuje novi termin u dogovoru sa voditeljima ekipa.

15.1. dodatna objašnjenja:

15.1.1. Završetak partide:

(1) **Skraćivanja partida**, u puntima ili vremenu, **su dozvoljena** u situacijama kada **ne postoje tehnički uvjeti** da se natjecanje može održati u predviđenom vremenskom roku.

(2) U svakoj utakmici pojedinac ili ekipa osvaja određeni broj punata i bodova. U **susretima s više disciplina** prema Propozicijama natjecanja **osvajaju se punkti, poeni i bodovi**.

15.1.2. Liga natjecanje pojedinaca, parova i ekipa (susreti sa više disciplina),

(1) **Susreti sa više disciplina predstavljaju jednu utakmicu**, 1 (jedna) utakmica se sastoji od 4 (četiri) partide, **dvije u parovima i po jedna u igri pojedinaca i jedna u igri trojki**. Krajnji rezultat utakmice može biti **pobjeda, nerješen ili izgubljena utakmica**. U takvim susretima u obrazac "EVIDENCIJA SUSRETA" unosi se **odnos dobivenih partida i odnos postignutih punkti**.

(2) Za **pobjedu** ekipa ostvaruje **3 boda**, za **nerješen rezultat** **1 bod** dok za izgubljenu susret ne dobiva bodove.

(3) U **susretima gdje jedna partida predstavlja utakmicu**, pobjednik susreta je ekipa koja je osvojila više punata. Za **pobjedu se dobivaju tri (3) boda**. U takvim susretima nema neriješenog rezultata.

(4) U **tablice poretka Ligaških natjecanja za ekipe**, unose se **krajnji rezultati** iz obrasca evidencija susreta izražen u **bodovima, poenima i puntima**.

(5) U **tablice poretka Ligaških natjecanja za pojedince i parove** (kao zasebne discipline) unosi se **rezultat u puntima i bodovima** (takvi susreti ne mogu završiti neriješenim rezultatom).

15.1.3. Bodovanje i formiranje tablice poretka:

(1) **Bodovanje se vrši na način da jedna dobivena utakmica / partida donosi 3 (tri) boda**. U utakmicama gdje je moguć **nerješen rezultat**, on donosi **1 (jedan) bod**.

(2) Ukupan zbir ostvarenih bodova, partida i punkti donosi prednost u bodovanju od negativnog prema pozitivnom, što znači da ekipa s boljim pozitivnim rezultatom ostvaruje prednost u poretku na tablici.

(3) **Konačni poredak na tablici** u regularnom dijelu natjecanja (**nakon odigranog zadnjeg kola**) određuje se na osnovu osvojenih bodova.

- a) U slučaju **jednakosti dvaju pojedinaca/ekipa** gledaju se njihovi međusobni susreti: bodovi, poeni, pa punkti. Ako su u potpunoj jednakosti i nakon toga, poredak se određuje na temelju odnosa sveukupnih postignutih poena, odnosno punata.
- b) U slučaju **jednakosti više pojedinaca/ekipa**, gleda se rezultat njihovih međusobnih susreta: bodovi, poeni, pa punkti. Ako su i dalje izjednačeni gleda se, **za te klubove**, odnos sveukupnih poena, odnosno punata pri čemu prednost stječe pojedinac/ekipa sa više postignutih poena i punata.
- c) Ukoliko na takav **način nije moguće odrediti pobjednika**, **prednost se daje ekipi** koja je:
 - i. ukupno ostvarila **veći broj pobjeda 4:0** tijekom ukupnog natjecanja,
 - ii. ukoliko ni takav **izračun ne daje pobjednika**, u obzir se uzimaju **ukupno ostvareni punkti**.

(3) Ukoliko **navedenim postupcima nije moguće odrediti pobjednika**, Pljočkarsko-natjecateljska komisija može odrediti odigravanje „majstorice“, odnosno da se **pobjednik odredi ždrijebom**. Termin za „Majstoricu“ i ždrijeb određuje i njime rukovodi Voditelj natjecanja uz nazočnost jednog člana Komisije i jednog sudca koji ne pripada zainteresiranim klubovima, najkasnije 15 (petnaest) dana po odigranom zadnjem kolu.

(4) **Konačni poredak i pobjednika proglašava Pljočkarско-natjecateljska komisija Saveza u roku od 7 (sedam) dana po isteku roka predviđenog za žalbe, odnosno, ukoliko je žalba podnesena, 7 (sedam) dana nakon rješenja žalbenog postupka.**

15.1.4. Bodovanje i utvrđivanje poretka na turnirima:

(1) **Turnirska natjecanja u organizaciji Saveza, provode se po tzv. „turnirskom sistemu“ natjecanja. Ždrijebom se određuju ekipe koje igraju sistemom eliminacije do finalnog susreta u kojem pobjednik postaje i pobjednik turnira.**

(2) **Kada na turnirskom natjecanju (radi tehničkih i organizacijskih uvjeta) postoji natjecanje po grupama, konačni poredak unutar grupe i plasman za nastavak natjecanja se određuje na način opisan u prethodnim točkama ovog članka. Ako na taj način nije moguće utvrditi pobjednika, pobjednik se odlučuje ždrijebom, radi skraćivanja postupka.**

(3) **Na turnirskim natjecanjima u organizaciji PSH, najveći broj ekipa po grupama može biti četiri (4) ekipe. U slučaju da su tri ekipe u grupi, za svaku grupu treba biti pripremljen po jedan (1) teren za igru. Ukoliko su grupe sastavljene od četiri (4) ekipe za svaku grupu trebaju biti pripremljena dva(2) terena za igru.**

15.1.4. Bodovanje na Ligaškim natjecanjima:

(1) **Na Ligaškim natjecanjima Prvenstva Hrvatske u organizaciji Saveza u disciplinama: pojedinačno, dvojkama i trojkama, boduje se ostvareni rezultati na slijedeći način:**

- a) **Pobjeda u pojedinačnoj partidi, igrač dobiva 3 boda,**
- b) **Pobjeda u igri parova, svaki igrač dobiva po 2 boda,**
- c) **Pobjeda u partidi trojki, svaki igrač dobiva po 1 bod,**

(2) **Bodovi se unose u “Listu bodovanja za igrača godine PSH”, koja donosi titulu “pljočkara godine” za tekuću godinu.**

(3) **U “Listu bodovanja za igrača godine PSH” se unose rezultati postignuti na natjecanjima 1. RANGA odnosno rezultati postignuti na Play-off natjecanjima.**

(4) **Na “Listu bodovanja za igrača godine PSH” mogu biti upisani samo igrači koji su prijavljeni prema Propozicijama Hrvatskih Pljočkarских Liga i koji su odigrali minimalno tri (3) utakmice.**

(5) **“Listu bodovanja za igrača godine PSH” vodi Povjerenik natjecanja ili osoba ovlaštena od IO PSH.**

15.1.5. Bodovanje na turnirima:

(1) **Turnirska natjecanja imaju natjecateljski karakter. Organizaciju turnirskih natjecanja provode klubovi ili udruge samostalno.**

(2) **Organizatori, klubovi i udruge, dužni su objaviti Propozicije turnira kojeg organiziraju najkasnije 30 dana prije održavanja turnira, te obezbjediti tehničke uvjete za održavanje.**

(3) **Ukoliko na turnirima u disciplinama: pojedinačno, dvojke (parovi), trojke, četvorke i ekipno, organizator donese odluku o bodovanje plasmana od 1. (prvog) do 8. (osmog) mjesta, primjenjuje se sljedeći način:**

1. **mjesto dobiva 10 bodova;**
2. **mjesto dobiva 8 bodova;**
3. **mjesto dobiva 6 bodova;**
5. **mjesto dobiva 4 boda;**
6. **mjesto dobiva 3 boda;**
7. **mjesto dobiva 2 boda i**
8. **mjesto dobiva 1 bod.**

(4) **Organizatori turnira mogu sastaviti rang listu natjecanja kao neslužbenu listu, takva lista u “Listi bodovanja za igrača godine PSH” ne donosi bodove.**

(5) **Izuzetak u bodovanju turnira mogu biti “međunarodni turniri” u disciplinama: pojedinačno, parovi, trojke i četvorke koji se mogu odigravati u više zemalja.**

(6) **O održavanju, organizaciji, načinu odigravanja, bodovanja i nagrađivanja konačnu odluku donosi Izvršni Odbor PSH. U cilju kvalitetnije organizacije IO PSH može osnovati Organizacijski odbor za pojedine turnire.**

(6) "međunarodne turnire" dogovara IO PSH sa Savezima zemalja uključenih u organizaciju, te u suradnji sa Pljočkarско-natjecateljskom komisijom priprema Prijedloge Propozicija.

V. ZAVRŠNE ODREDBE

Pravilo 16.

- (1) Ovaj Pravilnik o pljočkanju stupa na snagu danom izglasavanja na Skupštini Pljočkarskog Saveza Hrvatske.
- (2) Stupanjem na snagu ovog Pravilnika o pljočkanju, prestaju važiti svi prethodni Pravilnici o pljočkanju.
- (3) Tumačenje ovog Pravilnika u nadležnosti je IO PSH, odnosno Pljočkarско-natjecateljske komisije PSH.

16.1. Terminologija (riječ, nazivi i izrazi); korišteni u ovom Pravilniku a koriste se u pljočkarском sportu

- a) **Pljočka** - osnovni rekvizit koji igrač/pljočkar bacanjem nastoji dobaciti što bliže bulinu,
- b) **Bulin** - osnovni rekvizit koji predstavlja metu/cilj prema kojem se bacaju pljočke,
- c) **Pljočkalište** - teren/igralište na kojem se igraju pljočke, sastoji se od:
 - i. **Polje bacanja** - kvadrat nasuprot bulinu, iz kojeg se pljočke bacaju prema bulinu,
 - ii. **Polje pljočkanja** - kvadrat u kojeg se baca bulin i pljočke,
 - iii. **Partida** - utakmica, meč ili susret dviju ekipa u igri pljočkanja,
 - iv. **Punat** - osvojeni poen u partidi.
 - v. **Poen** - označava postignutu pobjedu u utakmicama sa više pljočkarских disciplina.
 - vi. **Krug bacanja** - podrazumijeva, bačene sve pljočke obiju ekipa ili pojedinaca, iz polja bacanja u polje pljočkanja u jednom pravcu.

Svetvinčenat, 22. ožujka 2019. godine

MP

Predsjednik PSH: Milivoj Pacenti

