

Na temelju članaka 27. i članka 50. Statuta Pljockarskog Saveza Hrvatske (u daljnjem tekstu: Savez), na sjednici Skupštine Saveza održanoj dana 20. ožujka 2018. donosi:

PRAVILNIK O PLJOČKANJU **tehnička pravila pljockanja**

I. UVODNI DIO

Pravilo 1.

(1) Pljockanje kao sport proizlazi iz "tradicijske pučke igre pljockanje" koja je upisana u popis nematerijalnih kulturnih dobara Republike Hrvatske.

(2) Pljockanje je sport u kojem se "pljocka" nastoji što preciznije baciti, unutar označenog prostora, što bliže "bulinu" i na taj način osvojiti "punat". "Punte" dobiva onaj natjecatelj ili ekipa čije su "pljocke" bliže "bulinu" (jedan "punat" ili više njih).

(3) U skladu sa stoljetnom tradicijom i Kodeksom o pljockanju, pljocke mogu igrati svi ljudi bez obzira na spol i starosnu dob.

Pravilo 2.

(4) Pljocke se igraju po principima sporta, uvažavajući temeljna načela olimpizma kao osnovna načela sportskog natjecanja, bez diskriminacije bilo koje vrste. Pljockanje podrazumijeva obostrano uvažavanje, prijateljstvo, generacijsku solidarnost i fair play.

(5) Pljockari-sportaši ovim Pravilnikom prihvaćaju Statut i druge opće akte Saveza, Statut i pravila pripadajućih međunarodnih sportskih udruženja, načela i pravila Olimpijske povelje, Etičkog i Medicinskog kodeksa, te Svjetskog kodeksa protiv dopinga (WADA).

II PROSTOR ZA IGRU, REKVIZITI I IGRAČI

Pravilo 3.

(1) Teren na kojem se održavaju natjecanja u pljockanju zove se PLJOČKALIŠTE.

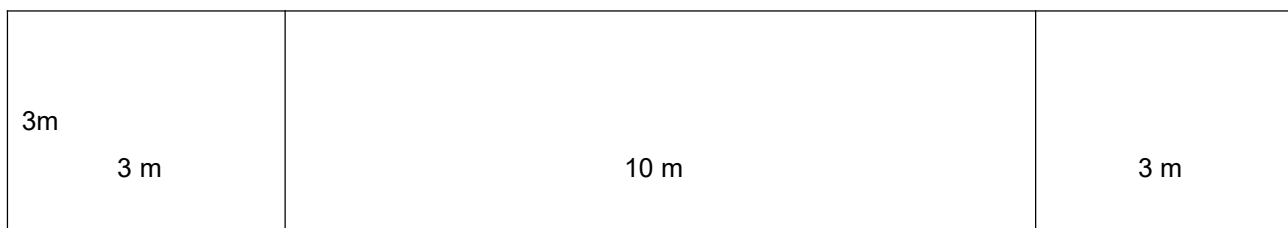
(2) Pljockalište je zemljano-travnati utabani teren, očišćen od kamenčića i neravnina, na kojem se označavaju ili postavljaju oznake prema Pravilniku o pljockanju.

(3) Za održavanje natjecanja u pljockanju (manifestacijski turniri) mogu se koristiti travnjaci ili zemljani tereni (najbolje je kada se tereni unaprijed pripreme i uredi i to po mogućnosti kao zemljano-travnati tereni).

Pravilo 4.

(1) Pljockalište na kojem se igraju pljocke pravokutnog je oblika i podijeljeno na tri polja.

(2) Crtež pljockališta sa mjerama.



(3) Pljockališta za održavanje natjecanja se označavaju zabijanjem čavala na koje se razapinje konopac.

(4) Poželjni razmak između postavljenih pljockališta je 2m.

(5) Dužina pljockališta iznosi 16 metara, a širina 3 metra.

(6) Dva krajnja polja zovu se POLJA PLJOČKANJA - dužine 3 metra.

(7) Dužina srednjeg polja iznosi 10 metara.

(8) Crte koje dijele polje pljockališta od srednjega polja zovu se CRTE BACANJA.

Pravilo 5.

Karakteristike pljocke:

(1) Pljocke za natjecanja Pljockarske lige i turnirska natjecanja u okvirima Saveza moraju odgovarati pravilima koja propisuje ovaj Pravilnik o pljockanju.

(2) Koriste se isključivo aluminijske pljocke, bez željeznih, čeličnih ili sličnih dodatnih obruča.

(3) Pljočke moraju biti izrađene od punog materijala bez vidljivih rupa i šupljina, osim zareza ili rupe za prst.

(4) Aluminijske pljočke su promjera od 12 - 16 centimetara i debljine 2,5 – 3,5 cm.

(5) Pljočke se mogu tijekom igre zamijeniti, ali samo po završenom bacanju..

Pravilo 6.

Karakteristike bulina:

(1) Bulin (pljočkaš, čik) za natjecanje je aluminijski, okrugloga oblika promjera 7 cm i debljine 3 - 4 cm.

(2) Sve opisane karakteristike pljočki vrijede i za bulin.

III. UTAKMICA

Pravilo 7.

Pljočarske discipline:

(1) Discipline takmičenja mogu se organizirati prema uzrastu, spolu ili mješovito.

- a) **Pojedinačno natjecanje** - (igra 1 protiv 1) svaki igrač igra se s 3 (tri) pljočke.
- b) **Parovi/dvojke** - (igraju 2 protiv 2) svaki igrač igra sa 2 (dvije) pljočke. Tijekom jedne partide može se zamijeniti samo 1 (jedan) pljočkar po ekipi.
- c) **Trojke** - (igraju 3 protiv 3) svaki igrač igra sa 1 (jednom) pljočkom. Tijekom jedne partide može se zamijeniti samo 1 (jedan) pljočkar po ekipi.
- d) **Četvorke** - (igraju 4 protiv 4) svaki igrač igra sa 1 (jednom) pljočkom. Tijekom jedne partide može se zamijeniti samo 1 (jedan) pljočkar po ekipi.

(2) Zamjenskog igrača treba upisati u obrazac „evidencija susreta“ prije odigravanja partide i najaviti protivniku i sudcu.

Ligaška natjecanja - natjecanje ekipa:

(1) Pravo učešća u ligaškom natjecanju imaju sve prijavljene ekipe Klubova/Udruga koje su uredno izvršile prijavu u prijavnom roku prije sastavljanja kalendara takmičenja.

(2) U ligaškom sustavu natjecanja igraju se **ukupno 4 (četiri) partide**, sljedećim redoslijedom:

- a) **dvije** partide parova;
- b) **jedna** partida pojedinačno
- c) **jedna** partida trojki.

(3) Partide se odigravaju na dva igrališta na način da (1 krug) parovi istovremeno igraju, a po završetku partida parova igraju (2 krug) pojedinci i trojke istovremeno.

Pravilo 8.

Kako počinje partida:

(1) Partida počinje kada na pljočkalište izađu obje ekipe, koje su sportski obučene i koje su spremne ponašati se u duhu ovoga Pravilnika o pljočkanju i propozicijama organizatora turnira ili ligaškog natjecanja.

(2) Voditelji ekipa ždrijebanjem određuju koja momčad igra prva (koja prva baca bulin).

(3) Momčadi se dogovaraju koja strana pljočkališta pripada kojoj ekipi. Kada jedna momčad, na primjer, dobije desnu stranu, ona se mora toga pridržavati (ne zalaziti na lijevu stranu).

(4) Ukoliko netko ima primjedbu na pljočke protivnika ili neku drugu primjedbu, treba to prijaviti sudcu kako bi se dogovorno stekli podjednaki uvjeti za igru - pljočkanje.

(5) U natjecanjima pljočarske Lige i turnirskim natjecanjima, ukoliko u predviđenom vremenu (± 15 min) nisu na teren izašle kompletne ekipe, spremne za igru ta partida je nevažeća i treba se registrirati rezultatom 13:0 u korist ispravne ekipe.

Pravilo 9.

Bulin u igri :

(1) Prilikom bacanja, bulin se mora zaustaviti unutar pljočarskog polja. Ukoliko to ne uspije iz dva pokušaja onda protivnik postavlja bulin ručno u pljočarsko polje, najmanje 50 centimetara (pola metra) od špage koja označuje pljočarsko polje.

- (2) Bačeni bulin koji padne izvan pljockališta, a dokotrlja se u pljockarsko polje, smatra se izvan igre. Isto vrijedi i za bačeni bulin koji udari u čavao.
- (3) Nakon što su obje ekipe izvršile bacanja, bulin za slijedeće bacanje, baca ona ekipa čiji je punat.
- (4) Kada se izbije bulin s prvom pljockom, bulin se stavlja na isto mjesto.
- (5) Ukoliko se prilikom igre bulin dva puta izbije iz obilježenog igrališta, isti se ponovno baca.
- (6) Ukoliko se tijekom igre bulin izbacuje izvan granica pljockališta, a obje ekipe imaju još pljocki za igranje, igra se ponavlja, a bulin se postavlja na mjesto prije izbijanja.

Pravilo 10.

Pljocka u igri:

- (1) Pljocke koje još nisu došle na red za bacanje odlažu se na kraju igrališta LIJEVO i DESNO u skladu sa izvršenim ždrijebom odabira strana i redoslijeda bacanja.
- (2) Poništene pljocke odlažu se izvan linije na zadnjem dijelu pljockališta LIJEVO i DESNO najmanje 50 cm od linije pljockališta.
- (3) Pljocka koja, po bacanju, **dodiruje ili pređe** špag – crtu, **nije važeća** i ona se stavlja izvan igre (mjerjenje se vrši okomito na teren).
- (4) Kad pljocka udari u čavao, smatra se izvan igre.
- (5) Izbijena pljocka izvan granica pljockališta se poništava.
- (6) Ukoliko je igrač bacio pljocku, a nije bio na redu za bacanje, poništava se bacanje i vraća se pljocka.
- (7) Ukoliko nakon neispravnog bacanja (prijestupa) dođe do pomicanja pljocki koje su već odigrane, po utvrđenoj nepravilnosti Voditelji ekipa vraćaju pljocke na prijašnje mjesto.
- (8) Ukoliko se pljocka slučajno i nenamjerno pomakne od strane igrača, vraća se na označeno mjesto.

Pravilo 11.

Pljockar - igrač u igri:

- (1) Pljockar može prije bacanja, u toku igre, pogledati raspored već bačenih pljocki i dogovoriti se sa svojom ekipom i voditeljem o taktici igranja.
- (2) Pljockar koji je na redu da baca bulin ili pljocku može popraviti teren, kontrolirati crte (zategnuti špage), ali ne smije raditi nove prepreke.
- (3) Nakon izbačene pljocke igrač može hodati po igralištu. Drugi pljockari za to vrijeme stoje ili se kreću po izabranom strani pljockališta svoje momčadi.
- (4) Pljockar - igrač se ne smije šetati s pljockama po pljockalištu za vrijeme trajanja partide.
- (5) Svaki pljockar, prije početka pljockanja, treba označiti svoje pljocke.
- (6) Pljockar treba baciti pljocku u vremenu do 45 sekundi i nije dozvoljeno odugovlačenje.
- (7) U slučaju potrebe trenutnog izbijanja izvan igre ili zamjene igrača, potrebno je obavijestiti protivnike i „sudca natjecanja“..

Pravilo 12.

Prijestup u igri:

- (1) Prijestup predstavlja povredu špage stopalom u trenutku prije bacanja pljocke. Bačene pljocke i bulin s prijestupom se poništavaju.
- (2) Kod izbacivanja pljocke iz pokreta bez PRIJESTUPA, pljocka mora izletjeti iz ruke prije nego što pljockar drugom nogom stane na zemlju.
- (3) Pljockar ne smije stati na liniju prilikom bacanja pljocke; takvo bacanje je PRIJESTUP.
- (4) Prilikom bacanja pljockar mora stajati u pljockalištu sa obje noge. Ukoliko sa jednom nogom stoji izvan polja pljockanja to se smatra PRIJESTUPOM.
- (5) U slučaju kada igrač u igri primjeti učestali PRIJESTUP protivničkog igrača, nakon opomene može pozvati SUDCA ili neutralnog člana Pljockarske komisije da prati igru i po potrebi presudi..

Pravilo 13.

Punti i završetak igre:

- (1) Punat osvaja pljočka koja je najbliža bulinu. Ukoliko pljočkar i ekipa imaju više pljočki bliže bulinu u odnosu na protivničku ekipu, osvajaju i toliko više punkti.
- (2) Ako jedna ekipa izbacila sve svoje pljočke, a druga izbije bulin izvan pljočkališta, druga ekipa ima onoliko punkti koliko ima još preostalih pljočki za bacanje u igri.
- (3) Ako igrač ili ekipa koja baca bulin, baci prvu pljočku izvan pljočkališta ili načini prijestup, bacanje pljočke počinje protivnik – druga ekipa.
- (4) Ukoliko i prva i druga ekipa prilikom prvog bacanja izbace obje neispravne pljočke, slijedeću pljočku baca prva ekipa i onda druga ekipa.
- (5) Kada se bulin izbije zadnjom pljočkom izvan pljočkališta, punte ne osvaja nitko. Bacanje se ponavlja.
- (6) Punkti se zapisuju na tabeli (semaforu) nakon svakog bacanja.
- (7) Pobjednik partide je igrač - pljočkar ili ekipa koja po završetku bacanja prva osvoji 13 punkti. Organizator turnira može, iz tehničkih razloga, odrediti da se igra do manjeg broja punkti.
- (8) Partida ili više partida u utakmici Ligaškog natjecanja, koje su odigrali igrači koji nisu prijavljeni u skladu sa ovim Pravilnikom o pljočkanju, je nevažeća i treba se registrirati rezultatom 13:0 u korist oštećene ekipe. Dogovorom „voditelja ekipa“, partida se može odigrati ali nema učinka na rezultat osim opisanog.
- (9) Po završenoj utakmici ekipe su dužne ispravno popunjeni formular EVIDENCIJA SUSRETA (rezultate) dostaviti Voditelju natjecanja i sudcu koji u formular upisuje eventualne nepravilnosti i svoje odluke.

Pravilo 14.**Označavanje i mjerenje:**

- (1) Mjerenjem se vrši utvrđuje koliko je pljočka udaljena od bulina. Za mjerenje se može koristiti: metar, pomično mjerilo, šestar, palica, jedna ili dvije grančice i trava, ili se mjerenje može izvršiti „na oko“.
- (2) Ako treba mjeriti pljočke za koje se pretpostavlja da su izvan pljočkališta, treba koristiti postojeći konopac kojim je obilježeno pločkalište ili treba imati deblji konac (debljine kao i postojeći konopac) koji se rastegne od čavla do čavla.
- (3) Špaga se, u spornoj situaciji, nateže nakon bacanja pljočke. U takvoj situaciji, ukoliko ekipe ne mogu same riješiti spor, pozivaju sudca koji špagu smije zategnuti i presuditi.
- (4) Kod mjerenja se uzima trenutno stanje čavla - tako da se konopac stavi s unutrašnje strane čavla i zategne. Ukoliko pljočka ili bulin dodiruju konopac, oni su izvan igre.
- (5) U situacijama kada igrači ili Voditelji ekipa ne nađu zadovoljavajuće rješenje, mogu se obratiti „Sudcu takmičenja“.
- (6) Odluka „Sudca takmičenja“ je konačna i igrači - pljočkar su je dužni poštovati.

Pravilo 15.**Posebne situacije:**

- (1) Pri bacanju pljočki one mogu: zajahati i potkopati se ispod bulina ili doticati bulin. Pošto se ustanovi dodirivanje bulina, opisane situacije jednako se tretiraju.
- (2) Postupak utvrđivanja redoslijeda bacanja pljočki i brojenja punkti:
 - a) Pljočka prve ekipe je zajahala ili dodiruje bulin, punat je njihov. Nakon toga baca druga ekipa i njihova pljočka je isto zajahala ili dotiče bulin. Slijedeće bacanje treba napraviti ekipa koja je prva bacala i ukoliko ne promijeni stanje, bacanje vrši druga ekipa i tako naizmjenice do promjene situacije.
 - b) Ukoliko po završenom bacanju pljočke obiju ekipa jašu ili dodiruju bulin, punte ne osvaja nitko.
 - c) Ako se dogodi da od prve ekipe jašu ili dotiču bulin dvije pljočke, a od druge ekipe samo jedna pljočka, punte ne osvaja nitko, jednako kao i u stavku b) ovog Pravila.
- (3) Ukoliko je igrač/ekipa koji prvi baca izbacio pljočku koja je neispravna i nakon toga i protivnički igrač izbacila neispravnu pljočku ponovno bacanje treba izvršiti prvi igrač/ekipa i nakon njega protivnički igrač/ekipa.
- (4) Pljočka koja se od srednjeg polja otkotrlja ili odbije u polje pljočkališta, nje valjana i izbacuje se iz igre.
- (5) Pljočka koja se baci u pljočarsko polje pa se dokotrlja ili odbije u srednje polje, nje valjana i izbacuje se iz igre..

V. BODOVANJE I UTVRĐIVANJE PORETKA

Pravilo 16.**• Bodovanje i utvrđivanje poretka u Ligaškim natjecanjima:**

(1) U Ligaškom natjecanju 1 (jedna) utakmica se sastoji od 4 (četiri) partide, dvije u parovima i po jedna pojedinačna i u trojkama.

- a) Dobivena partida u utakmici donosi 1 (jedan) poen,
- b) Dobivena utakmica donosi 3 (tri) boda,
- c) Neriješena utakmica donosi 1 (jedan) bod,
- d) Izgubljena utakmica donosi 0 (nula) bodova.

(2) Kod utvrđivanja poretka uzimaju se u obzir, osim dobivenih utakmica i dobivene partide te razlika± ostvarenih i izgubljenih punti. Ukupan zbir ostvarenih bodova, partida i punti donosi prednost u bodovanju od negativnog prema pozitivnom, što znači da ekipa s boljim pozitivnim rezultatom ostvaruje prednost u poretku na privremenoj tablici.

(3) Konačni poredak ekipa određuje se na osnovi osvojenih bodova. Ako dvije ili više ekipa ostvari jednaki broj bodova, plasman na tablici će se odrediti na način da se formira posebna tablica njihovih međusobnih susreta uvažavajući pravilo iz prethodne točke (2). Ukoliko na takav način nije moguće odrediti pobjednika, prednost se daje ekipi koja je:

- a) ukupno ostvarila veći broj pobjeda (4:0) tijekom ukupnog takmičenja,
- b) ukoliko ni takav izračun ne daje pobjednika, u obzir se uzimaju ostvarene pobjede (3:1).

(4) Ukoliko navedenim postupcima nije moguće odrediti pobjednika, Pljočarska komisija može odrediti odigravanje „majstorice“, odnosno da se pobjednik određuje ždrijebom. „Majstoricu“ i ždrijeb određuje i provodi Voditelj natjecanja uz nazočnost predsjednika Pljočarske komisije i jednog sudca koji ne pripada zainteresiranim klubovima, najkasnije 15 (petnaest) dana po odigranom zadnjem kolu.

(5) Konačnu tablicu i pobjednika proglašava Pljočarska komisija Saveza u roku od 7 (sedam) dana po isteku roka predviđenog za žalbe, odnosno ukoliko je žalba podnesena, 7 (sedam) dana nakon rješenja žalbenog postupka.

(6) Prilikom odigravanja Play off turnira, u slučaju da utakmica završi neriješenim rezultatom, pobjednika određuje bolji omjer dobivenih punti u međusobnom susretu, a ukoliko je i taj omjer izjednačen treba odigrati „majstoricu“, kao međusobni susret „četvorki“ do 7 (sedam) dobivenih punti.

• Utvrđivanje poretka na turnirskim natjecanjima Saveza:

(6) Turnirska takmičenja u organizaciji Saveza, se održavaju po tzv. „turnirskom sistemu“ takmičenja. Ždrijebom se određuju ekipe koje igraju sistemom eliminacije do finalnog susreta u kojem pobjednik postaje i pobjednik turnira.

(7) Ukoliko na turnirskom takmičenju (radi tehničkih i organizacijskih uvjeta) postoji takmičenje po grupama, konačni poredak unutar grupe i plasman za nastavak takmičenja se određuje na način opisan u alineji (3) ovog članka. Ako na taj način ne dobijemo pobjednika, pobjednik se odlučuje ždrijebom, radi skraćivanja postupka.

• Bodovanje na Ligaškim natjecanjima:

(1) Na Ligaškim natjecanjima u organizaciji Saveza u disciplinama: pojedinačno, dvojkama i trojkama, boduje se ostvareni rezultati na slijedeći način:

- a) Pobjeda u pojedinačnoj partidi, igrač dobiva 3 boda,
- b) Pobjeda u igri parova, svaki igrač dobiva po 2 boda,
- c) Pobjeda u partidi trojki, svaki igrač dobiva po 1 bod,

(2) Bodovi se nose u „Listu bodovanja za igrača Lige“, koja donosi titulu „igrača lige“ za tekuću godinu.

(3) Na listu mogu biti upisani samo igrači koji su prijavljeni prema Propozicijama Hrvatske Pljočarske Lige i koji su odigrali minimalno tri (3) utakmice.

• Bodovanje na turnirima:

(1) Na turnirima u organizaciji Saveza u disciplinama: pojedinačno, u dvojkama, trojkama, četvorkama i ekipno, boduje se plasman od 1. (prvog) do 8. (osmog) mjesta na sljedeći način:

- 1. mjesto dobiva 10 bodova;
- 2. mjesto dobiva 8 bodova;
- 3. mjesto dobiva 6 bodova;
- 4. mjesto dobiva 5 bodova;

5. mjesto dobiva 4 boda;

6. mjesto dobiva 3 boda;

7. mjesto dobiva 2 boda i

8. mjesto dobiva 1 bod.

(2) Sakupljeni bodovi unose se u Tabelu „RANG LISTA NAJBOLJIH PLJOČKARA“ za tekuću godinu.

(3) Svi pljočari - igrači, koji su se takmičili i osvojili bodove, trebaju biti upisani u „Rang listu“, koju Voditelj takmičenja, nakon svakog turnira, dostavlja Voditeljima ekipa.

ZAVRŠNE ODREDBE :

Pravilo 17.

(1) Ovaj **Pravilnik o pljočkanju** stupa na snagu danom izglasavanja na Skupštini Pljočarskog Saveza Hrvatske.

(2) Stupanjem na snagu ovog Pravilnika o pljočkanju, prestaju važiti svi prethodni Pravilnici o pljočkanju.

predsjednik Skupštine.

Svetvinčenat, 20. ožujka 2018.

Predsjednik PSH: Milivoj Pacenti